

Anwendungen von Semantic MediaWiki

Literaturexploration

INSTITUT FÜR ANGEWANDTE INFORMATIK UND FORMALE BESCHREIBUNGSVERFAHREN (AIFB)

Aydin Nabavi

Betreuender Mitarbeiter: Basil Ell

Agenda

- Thema und Motivation
- Reference Helper I
- Reference Helper II, aktueller Stand
- Reference Helper II, Änderungen
- Fragen

Thema und Motivation

■ Literaturexploration

Einsatz von SMW bei einer systematischen Übersichtsarbeit um zu prüfen, ob referenzierte Publikationen auch zum Thema relevant sind.

Reference Helper I

Set \$wgLogo
to the URL
path to your
own logo
image.

[Hauptseite](#)
[Letzte Änderungen](#)
[Zufällige Seite](#)

▼ Werkzeuge
[Links auf diese Seite](#)
[Änderungen an
verlinkten Seiten](#)
[Spezialseiten](#)
[Druckversion](#)
[Permanenter Link](#)
[Seiteninformationen](#)
[Attribute anzeigen](#)

Seite [Diskussion](#)

[Lesen](#) [Bearbeiten](#) [Versionsgeschichte](#) [Referenzen suchen](#) [Ref2](#)

InitPage

Irgendein Text.

Kategorie: **Paper**

Diese Seite wurde zuletzt am 28. Januar 2014 um 13:18 Uhr geändert.

Diese Seite wurde bisher 8-mal abgerufen.

[Datenschutz](#) [Über Seminar](#) [Impressum](#)

Reference Helper I

Set \$wgLogo
to the URL
path to your
own logo
image.

[Hauptseite](#)

[Letzte Änderungen](#)

[Zufällige Seite](#)

▼ [Werkzeuge](#)

[Links auf diese Seite](#)

[Änderungen an
verlinkten Seiten](#)

[Spezialseiten](#)

[Seiteninformationen](#)

Seite [Diskussion](#)

[Lesen](#)

[Bearbeiten](#)

[Versionsgeschichte](#)

[Referenzen suchen](#)

[Ref2](#)

InitPage - Referenzen suchen

Bitte geben Sie hier eine URL zu einem PDF-Dokument der Publikation an.:

Welche Services sollen auf zusätzliche Informationen durchsucht werden (kann den Prozess erheblich verzögern)?

mendeley.com:

[Datenschutz](#) [Über Seminar](#) [Impressum](#)



Reference Helper I

Verweis: Deterding, S., Khaled, R., Nacke, L., and Dixon, D. Gamification: Toward a Definition. Forthcoming in Gamification Workshop, CHI 2011 (2011).

Titel:

[9] Autoren:

Jahr:

Verweis: Dourish, P. Where the Action Is: The Foundations of Embodied Interaction. MIT Press, Cambridge, 2001.

Titel:

[10] Autoren:

Jahr:

Verweis: Huizinga, J. Homo Ludens. A study of the play element in culture. Beacon Press, Boston, 1955.

Titel:

[11] Autoren:

Jahr:

Verweis: Jung, J., Schneider, C. and Valacich, J.S. Enhancing the motivational affordance of information systems. Management Science 56, 4 (2010), 724-742.

Titel:

[12] Autoren:

Auflage: Jahr:

Seiten:

Reference Helper I

Spezialseite

Suchen

Semantisches Browsen

InitPage

Has Reference [Gamification: Toward a Definition. Forthcoming in Gamification Workshop + ⓘ](#), [Where the Action Is: The Foundations of Embodied Interaction + ⓘ](#)

Reference Helper 1 + ⓘ

Kategorien [Paper + 🔍](#)

Zuletzt geändert 29 Januar 2014 09:16:25 + 🔍

[versteckte Attribute die hierhin verlinken](#)

Keine Attribute verlinken auf diese Seite.

Bitte den Namen einer Seite angeben, um mit dem Browsen zu beginnen.

Reference Helper II, aktueller Stand

Seite [Diskussion](#)

Lesen

[Bearbeiten](#)

[Versionsgeschichte](#)

[Referenzen suchen](#)

[Ref2](#)

InitPage2

Weiterer Text.....

Kategorie: **Paper**

Diese Seite wurde zuletzt am 29. Januar 2014 um 10:21 Uhr geändert.

Diese Seite wurde bisher 2-mal abgerufen.

[Datenschutz](#) [Über Seminar](#) [Impressum](#)



Reference Helper II, aktueller Stand

own logo
image.

[Hauptseite](#)
[Letzte Änderungen](#)
[Zufällige Seite](#)

▼ Werkzeuge
[Links auf diese Seite](#)
[Änderungen an verlinkten Seiten](#)
[Spezialseiten](#)
[Seiteninformationen](#)

InitPage2 - Automatische Referenzsuche

Bitte geben Sie hier die URL zum PDF-Dokument der Start-Publikation (InitPage2) an:

Welche Services sollen auf zusätzliche Informationen durchsucht werden (kann den Prozess erheblich verzögern)?

mendeley.com:

Bitte geben Sie Inklusions- und Exklusionskriterien an (einzelne Kriterien sind ver-odert, im Zweifel gewinnt Inklusion):

Kriterium:	Inklusion:	Exklusion:
Titel:	<input type="text" value="Gam "/>	<input type="text"/>
Abstract:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Abteilungen:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Autoren:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Band:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Freitext:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
IDs:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jahr:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Keywords:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Konferenz:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nr:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Publikationstyp:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rating:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Seiten:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
URL:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Universitäten:	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Reference Helper II, aktueller Stand

A: B, C, D

B: E, F

C: D, F, G

D: H, I

E: A, F

A

B

E

A (s.o.)

F (nonFittingRef/fileNotFound)

F (s.o.)

C

D

H (nonFittingRef/fileNotFound)

I (nonFittingRef/fileNotFound)

F (s.o.)

G (nonFittingRef/fileNotFound)

D (s.o.)

Reference Helper II, aktueller Stand

InitPage2 - Ergebnisse

InitPage2

Gamification: Toward a Definition. Forthcoming in Gamification Workshop

Exploring the Creative Potential of Values Conscious Game Design: Students' Experiences with the VAP (Datei fehlt)

Patterns in Game Design (Datei fehlt)

Challenges for Game Designers (Datei fehlt)

Fun Inc.: Why Gaming Will Dominate the Twenty-First Century (Datei fehlt)

Game Design Workshop: A Playcentric Approach to Creating Innovative Games (Datei fehlt)

MDA: A Formal Approach to Game Design and Game Research (Datei fehlt)

From Serious Games to Serious Gaming (Datei fehlt)

Rules of play: Game design fundamentals (Datei fehlt)

Defining Game Mechanics. Game Studies 8 (Datei fehlt)

Serious Games Taxonomy. Presentation at GDC (Datei fehlt)

of the Gamepocalypse. Presentation, Long Now Foundation (Datei fehlt)

Game-Based Marketing: Inspire Customer Loyalty Through Rewards, Challenges, and Contests (Datei fehlt)

A Model of Flow and Play in Game-based Learning: The Impact of Game Characteristics (Datei fehlt)


The Motivational Pull of Video Games: A Self-Determination Theory Approach (Datei fehlt)

Motivations for Play in Online Games (Datei fehlt)

Reference Helper II, Änderungen

Seite [Diskussion](#) Lesen [Bearbeiten](#) [Versionsgeschichte](#) [Referenzen suchen](#) [Ref2](#)

Gamification: Toward a Definition. Forthcoming in Gamification Workshop

Autoren	S Deterding, R Khaled, L Nacke, D Dixon
Universitäten	none
Abteilungen	none
Konferenz	none
Keywords	none
Abstract	none
Freitext	Deterding, S., Khaled, R., Nacke, L., and Dixon, D. Gamification: Toward a Definition. Forthcoming in Gamification Workshop, CHI 2011 (2011).
Rating	none
URL	http://localhost/papers/Gamification_Toward_a_Definition._Forthcoming_in_Gamification_Workshop.pdf 
Publikationstyp	none
Nr	none
Band	none
Jahr	2011
IDs	none
Seiten	none

Kategorie: [Paper](#)

Reference Helper II, Änderungen

InitPage2 - Ergebnisse

InitPage2

Gamification: Toward a Definition. Forthcoming in Gamification Workshop

Exploring the Creative Potential of Values Conscious Game Design: Students' Experiences with the VAP (Datei fehlt)

Patterns in Game Design (Datei fehlt)

Challenges for Game Designers (Datei fehlt)

Fun Inc.: Why Gaming Will Dominate the Twenty-First Century (Datei fehlt)

Game Design Workshop: A Playcentric Approach to Creating Innovative Games (Datei fehlt)

MDA: A Formal Approach to Game Design and Game Research (Datei fehlt)

From Serious Games to Serious Gaming (Datei fehlt)

Rules of play: Game design fundamentals (Datei fehlt)

Defining Game Mechanics. Game Studies 8 (Datei fehlt)

Serious Games Taxonomy. Presentation at GDC (Datei fehlt)

of the Gamepocalypse. Presentation, Long Now Foundation (Datei fehlt)

Game-Based Marketing: Inspire Customer Loyalty Through Rewards, Challenges, and Contests (Datei fehlt)

A Model of Flow and Play in Game-based Learning: The Impact of Game Characteristics (Datei fehlt)

The Motivational Pull of Video Games: A Self-Determination Theory Approach (Datei fehlt)

Motivations for Play in Online Games (Datei fehlt)

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Fragen?